



COMMUNE DE BAZEILLES

PLAN LOCAL D'URBANISME

ANNEXES



Vu pour être annexé à la
délibération du 10.11.2006,
approuvant la révision générale
du Plan Local d'Urbanisme.



Publié le : 14/12/1993
Approuvé le : 20/10/1995

Révisé le:		Modifié le:		Mis à jour le:	
10.11.2006					



Département des Ardennes

COMMUNE DE BAZEILLES

PLAN LOCAL D'URBANISME

PLAN SCHEMATIQUE DES RESEAUX D'EAU POTABLE

Echelle 1/2.000ème

Vu pour être annexé à la délibération du 10.11.2006, approuvant la révision générale du Plan Local d'Urbanisme.

Cachet de la Mairie et signature du Maire :

Pierre SIFFOART

Publié le : 14/12/1993
Approuvé le : 28/10/1995

Révisé le :	Modifié le :	Mis à jour le :
10/11/2006		

Sources :
- Digitalisation des planches cadastrales du territoire communal à partir des planches fournies par la commune.
- Complément par vectorisation de certaines communes limitrophes
- Report des réseaux à partir du plan fourni par la Compagnie Générale des Eaux en date de juin 1992, modifié en avril 1997, et mis à jour en février 2002.
- Report du gratoire de la RD754 selon document fourni par le Conseil Général (DR), Novembre 2003.
- Report des réseaux existants du lotissement Les Vergers du Moulin selon plan de recensement fourni par Eurovia daté du 27.02.2006.

LEGENDE

- Limite de commune
- Réseau existant
- Robinet-vannes existants
- Poteaux d'incendie existants
- Vidanges ou purges existantes

Avertissement :

Ce plan schématique de situation des réseaux a été établi conformément à l'article R.123-14 du Code de l'Urbanisme.

Il ne constitue pas un plan de recensement des réseaux. Il a été établi sur la base des données fournies au Bureau d'Etudes en cours de procédure de révision du P.L.U. (voir liste des sources d'informations ci-dessus).
Il ne donne aucune garantie sur l'existence, le positionnement et les caractéristiques réelles des réseaux existants (profondeur, état du réseau...).

Le Bureau d'Etudes décline toute part de responsabilité sur les erreurs éventuelles qui pourraient entacher ce document.

