

Parcelle 108 AB 256 · Bazouges Cré sur Loir (72025) · 41 m² au cadastre · zone Uhc du PLU

The map shows a residential area with several streets and buildings. A red arrow points to a building on 'RUE DU PATIS SAINT-GERMAIN', which is the 'Maison de la commune'. Other features include the 'le Loir' river to the north, 'PLACE SAINT-MARTIN' to the south, and the 'Église Saint-Martin de Vertou' (Church of Saint Martin of Vertou) to the southeast. A scale bar at the bottom left indicates a distance of 0 to 50 meters, and a north arrow is located in the top right corner.

A detailed map of the commune of Bazouges Cr  sur Loir. The map shows the Loir river flowing through the area. The commune is labeled 'COMMUNE DE BAZOUGES CR  SUR LOIR' in the upper left. A red circle highlights the center of the commune, near the hamlet of 'le Gravier'. Other hamlets shown include 'le Creux', 'les Arcis', 'le Moulin de la Barb e', 'les Quatre Vents', 'les Champs', 'les Gu r ts', 'la Gasneraie', 'la Moralsi re', 'Mailb ti', 'Poix Paille', 'le Pressoir', 'la Harmoni re', 'la Pierre', 'le L ard', 'les Petits Champs', 'la Nou e', 'la Petite V till re', 'la V till re', and 'le Bois au Moine'. A scale bar at the bottom left indicates 0 to 1 km. A north arrow is located in the top right corner.

Édité le 20 septembre 2026 · <https://edifiable.fr/plu/bazouges-cre-sur-loir-72025/parcelle/108-ab-256>

Vue aérienne du terrain

Pièce PCMI1 d'un permis de construire, DP1 d'une déclaration préalable · articles R. 431-7 a) et R. 431-36 a) du code de l'urbanisme

Parcelle 108 AB 256 · Bazouges Cré sur Loir (72025) · 41 m² au cadastre · zone Uhc du PLU

Le terrain vu du ciel · échelle 1/1 000



Fond : photographie aérienne, IGN (géoplateforme), prise de vue la plus récente servie. Contour du terrain en rouge : plan cadastral de la DGFIP, indicatif, sans valeur de bornage. Nord en haut. L'échelle vaut pour une impression sur A4 à 100 %.

Édité le 20 septembre 2026 · <https://edifiable.fr/plu/bazouges-cre-sur-loir-72025/parcelle/108-ab-256>