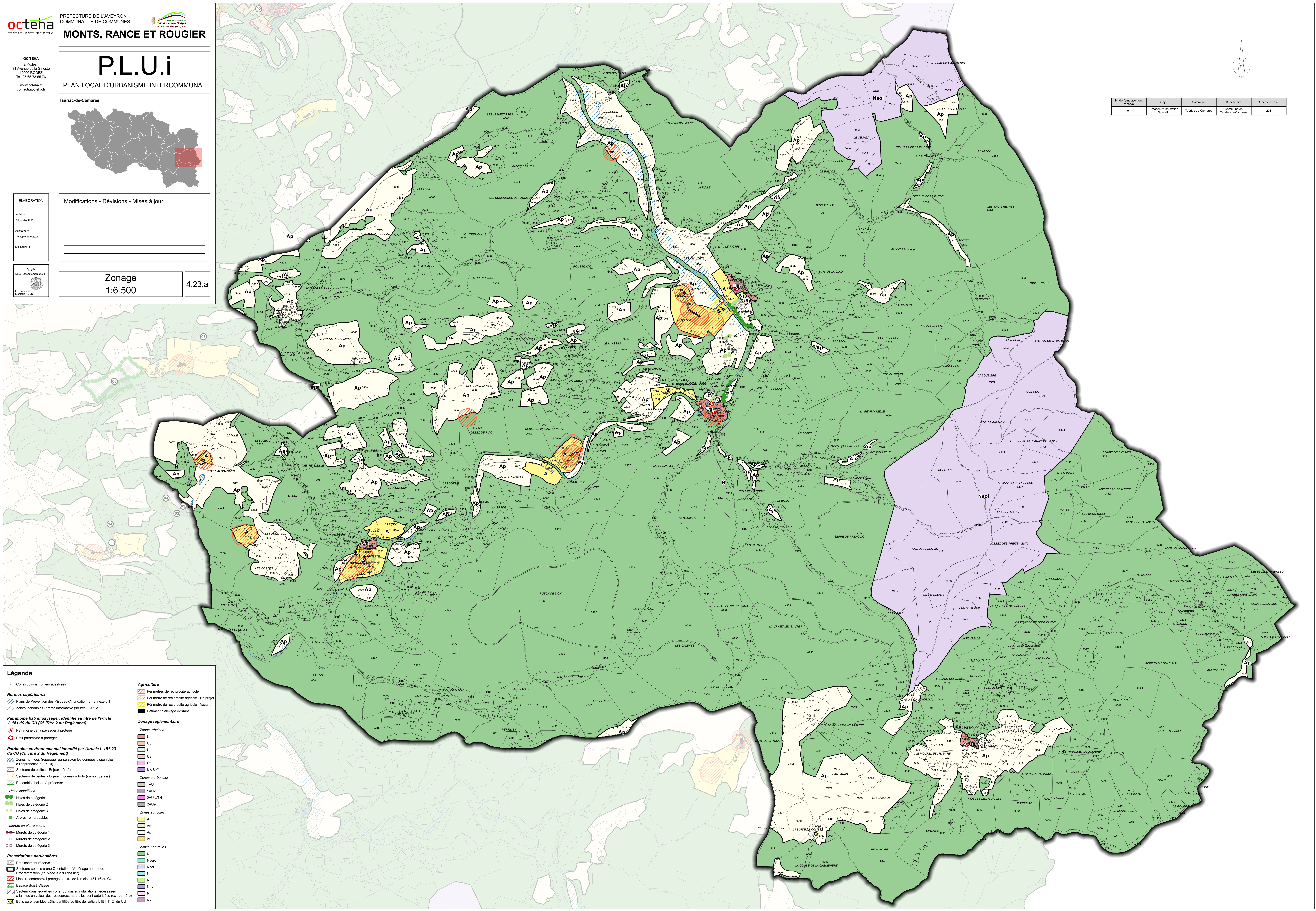


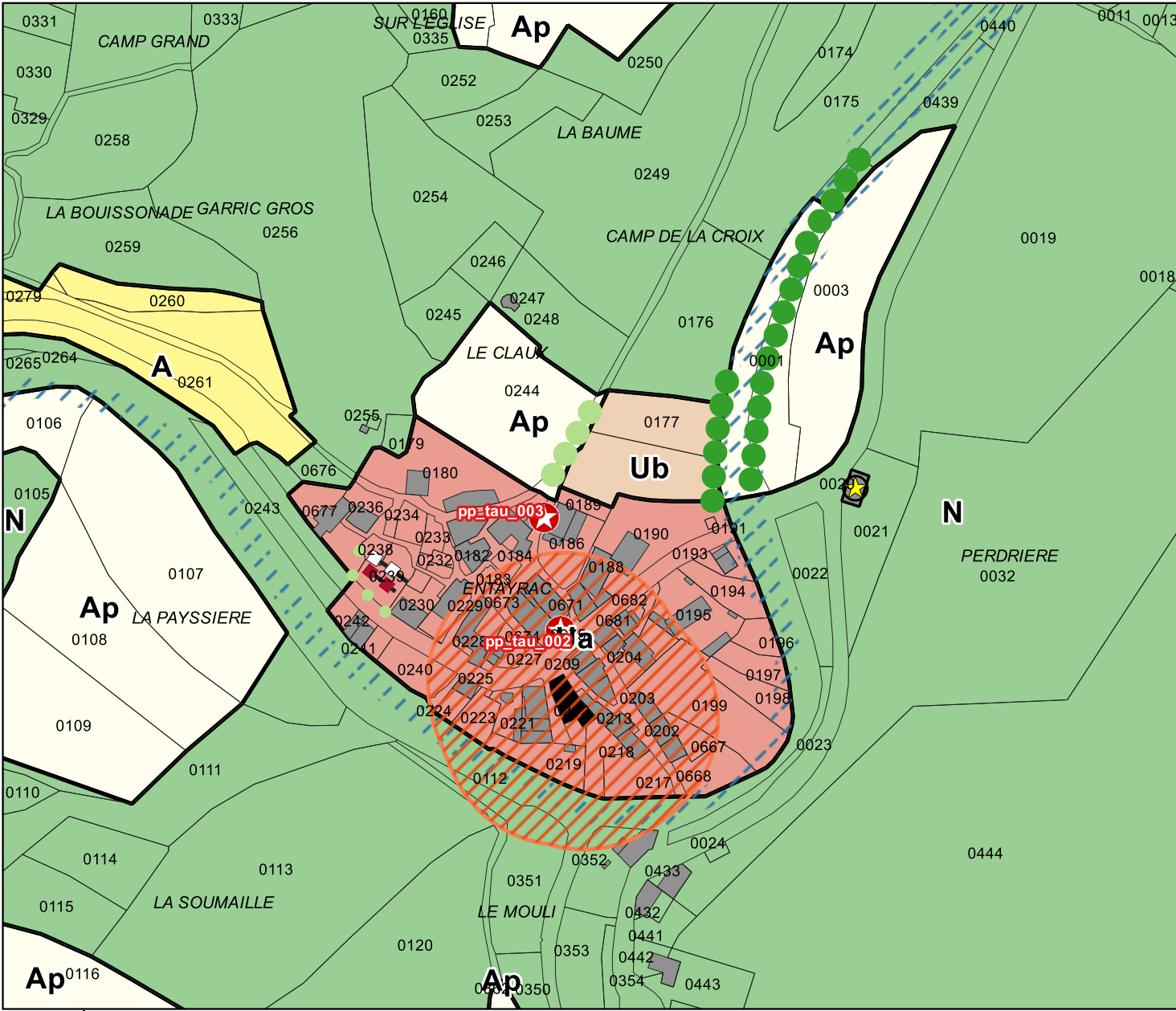


MONTs, RANCE ET ROUGIER

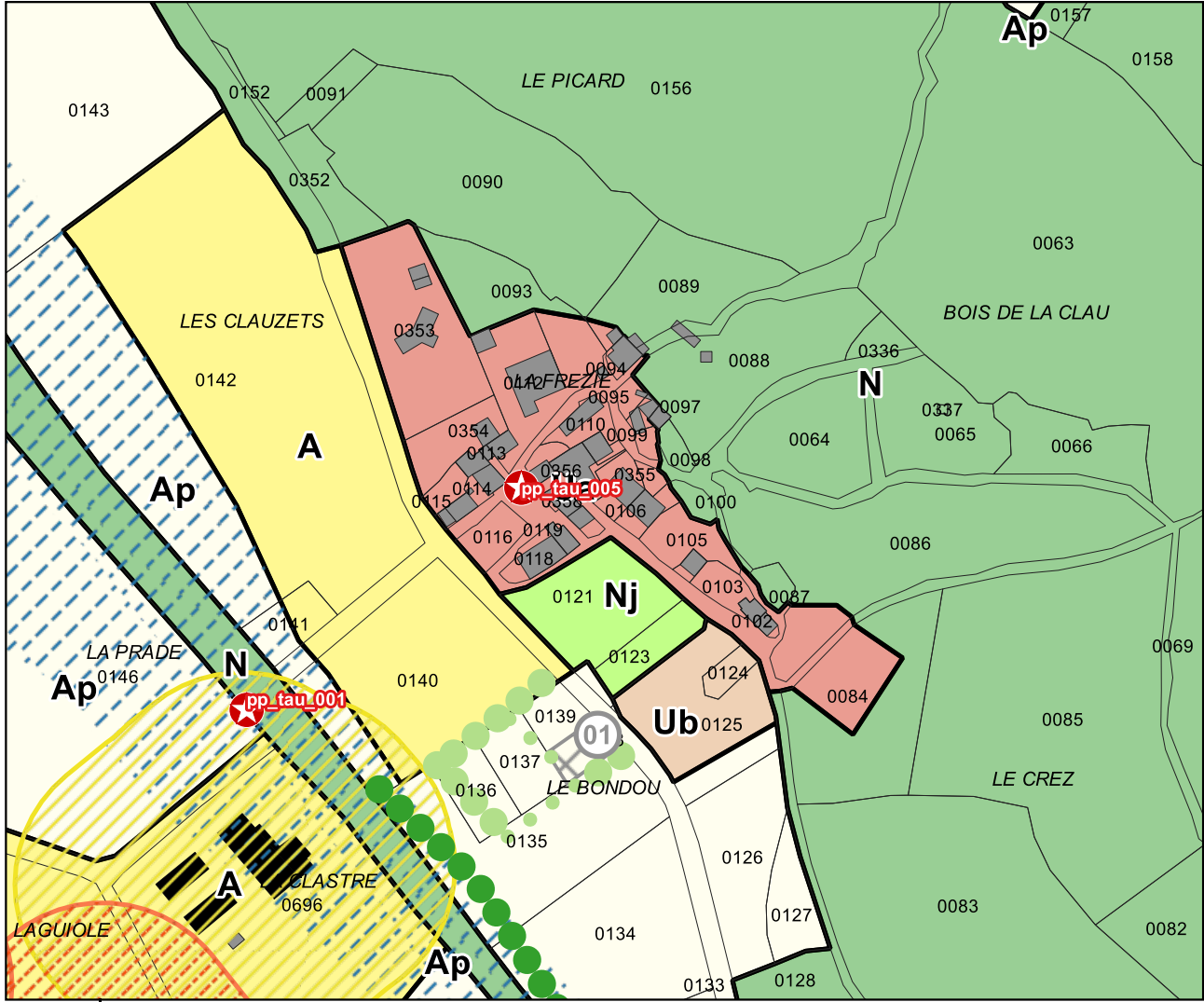
P.L.U.i

PLAN LOCAL D'URBANISME INTERCOMMUNAL

Tauriac-de-Camarès

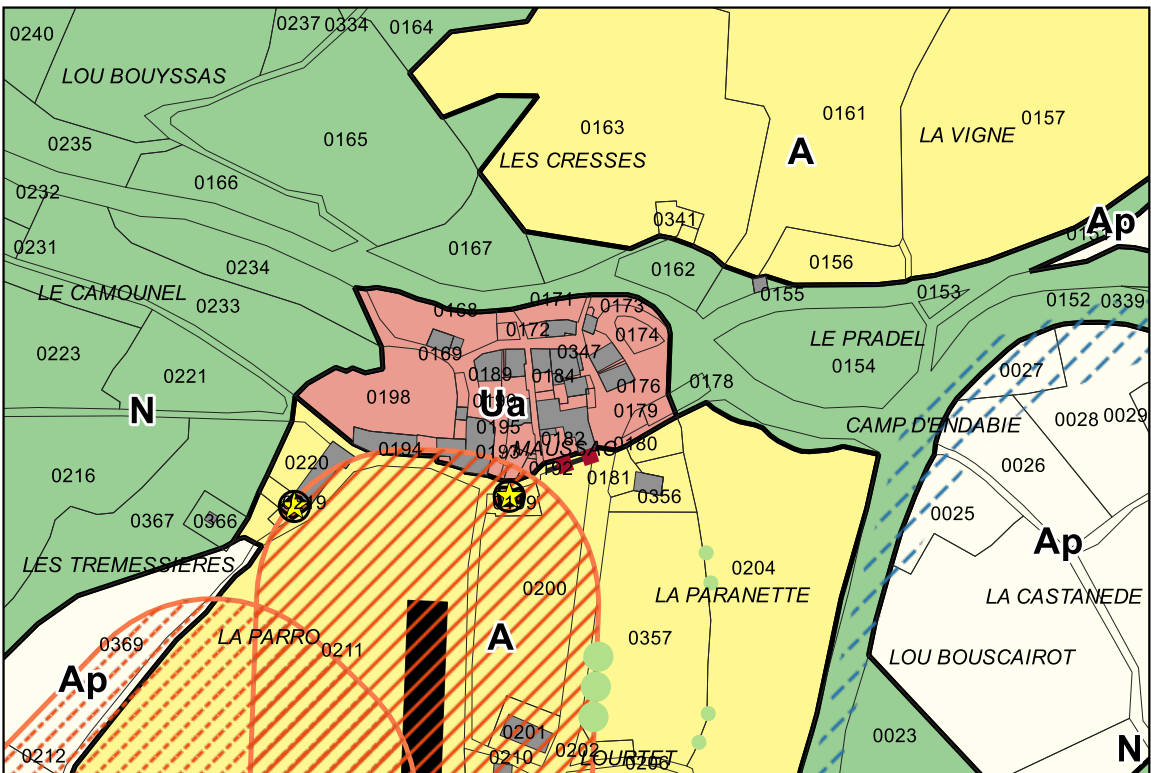
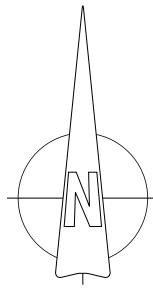


Tauriac-de-Camarès

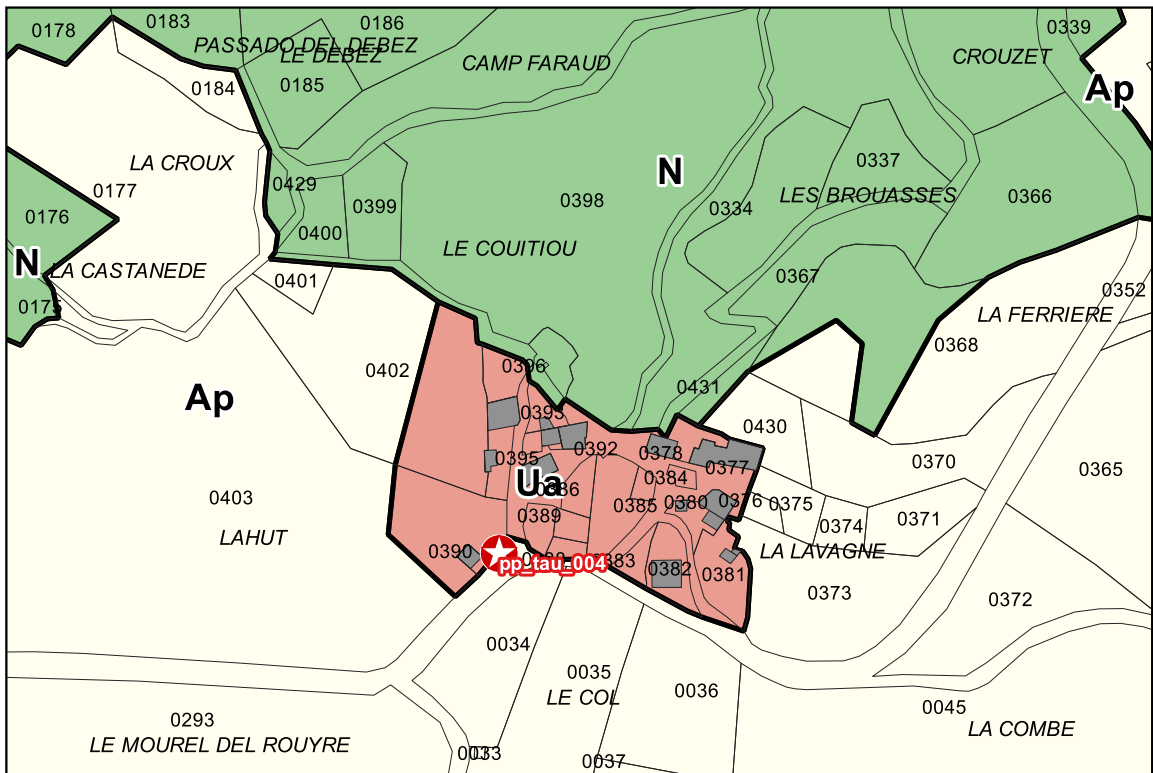


La Frezié

N° de l'emplacement réservé	Objet	Commune	Bénéficiaire	Superficie en m²
01	Création d'une station d'épuration	Tauriac-de-Camarès	Commune de Tauriac-de-Camarès	291



Maussac



La Lavagne

Légende

* Constructions non encadrées	Agriculture
Normes supérieures	Périmètres de réciprocité agricole
Plans de Prévention des Risques d'inondation (cf. annexe 6.1)	Périmètre de réciprocité agricole - En projet
Zones inondables - trame informative (source : DREAL)	Périmètre de réciprocité agricole - Vacant
Patrimoine bâti et paysager, identifié au titre de l'article L.151-19 du CU (Cf. Titre 2 du Règlement)	Bâtiment d'élevage existant
Patrimoine bâti / paysager à protéger	Zonage réglementaire
Petit patrimoine à protéger	Zones urbaines
Patrimoine environnemental identifié par l'article L.151-23 du CU (Cf. Titre 2 du Règlement)	Ua
Zones humides (repérage réalisé selon les données disponibles à l'approbation du PLUi)	Ub
Secteurs de pelites - Enjeux très forts	Ue
Secteurs de pelites - Enjeux modérés à forts (ou non définis)	Us
Ensembles boisés à préserver	Ut
Haies identifiées	Ux, Ux*
Haies de catégorie 1	Zones à urbaniser
Haies de catégorie 2	1AU
Haies de catégorie 3	1AUx
Arbres remarquables	2AU UTN
Murets en pierre sèche	2AUe
Murets de catégorie 1	Zones agricoles
Murets de catégorie 2	A
Murets de catégorie 3	Am
Prescriptions particulières	Ap
Emplacement réservé	At
Secteurs soumis à une Orientation d'Aménagement et de Programmation (cf. pièce 3.2 du dossier)	Zones naturelles
Linéaire commercial protégé au titre de l'article L151-16 du CU	N
Espace Boisé Classé	Naero
Secteur dans lequel les constructions et installations nécessaires à la mise en valeur des ressources naturelles sont autorisées (ex : carrière)	Neol
Bâtis ou ensembles bâtis identifiés au titre de l'article L151-11 2° du CU	Nh
	Nj
	Npv
	Nt
	Nx