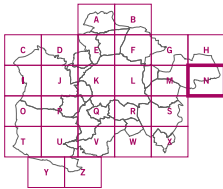


5.1 DOCUMENTS GRAPHIQUES

PLANCHE N
A0 / 1:5000



PLUI APPROUVÉ LE 19 DÉCEMBRE 2025

— Limites communales

ZONAGE

— Limites de zones
— Limites de règles thématiques (Cf. plans thématiques)

- | | |
|--|---|
| UC Zones urbaines de centres-bourgs et tissus anciens | A Zones agricoles |
| UG Zones urbaines généralistes | A1 Zones agricoles de proximité |
| UGp Secteurs de projet | A2 Zones agricoles paysagères |
| UGc Secteurs de cibles-jardins | N Zones naturelles |
| UE Zones urbaines dédiées aux activités économiques et grands équipements | N1 Zones naturelles de proximité |
| UEp Secteurs de projet | N2 Zones naturelles spécifiques |
| UV Zones urbaines vertes | |
| AUG / 2AU Zones à urbaniser résidentielles de proximité | |
| AUE Zones à urbaniser à vocation économique ou d'équipement | |
- Secteurs spécifiques en zones agricoles ou naturelles :**
- | | |
|----------------------|--------------------------------|
| • Activités | • Hébergements légers |
| • Commerces | • Jardins |
| • Camping et loisirs | • Logements |
| • Équipements | • Photovoltaïques |
| • Sens du voyage | • Villégiatures ou arboricoles |

PATRIMOINE

- Bâti remarquable
■ Bâti remarquable / petit patrimoine
■ Bâti remarquable / mur
■ Ensemble urbain
■ Site témoin
- Fillet d'alignement
■ Patrimoine géologique

PAYSAGES ET BIODIVERSITÉ

- Espace Boisé Classé (EBC)
● Arbre isolé remarquable
..... Continuité de nature à préserver
..... Continuité de nature à créer
■ Zones et milieux humides
- Espace d'intérêt Paysager et Écologique (EIPE)**
- | |
|------------------------------------|
| ■ EIPE - Boisement |
| ■ EIPE - Espace Vert |
| ■ EIPE - Cœur d'Ilot |
| ■ EIPE - Terrain et jardin cultivé |

PROJETS URBAINS ET AMÉNAGEMENTS

- Emplacement réservé
■ Orientation d'Aménagement et de Programmation (OAP)
— Liminaire de protection des commerces
— Liminaire de protection des rez-de-chaussée actifs
— Marge de recul

MAÎTRISE DE L'URBANISATION EN ZONES A ET N

- Secteur de taille et de capacité limitées (STECAL)
★ Bâtiment pouvant changer de destination

